PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - KUN FOR MEDLEMMER

Nr. 168, onsdag 10.april 1996

REDAKSJONELT

Som vanlig glimrer gode ideer med sitt fravær når det gjelder ting denne spalten kan fylles med.
Selvfølgelig kan vi (som vanlig) skrive en masse GPP - og strengt tatt er det vel det vi ender opp med denne gangen også. Men kanskje er det bare bra at det ikke flommer over av dødsviktige saker for foreningen i hvert eneste Redaksjonelt?

I år blir det (som nesten hver eneste gang tidligere; fjoråret var et unntak) ikke noen utenlandsk æresgjest på Arcon. Men, to stykker har samtykket i (eventuelt) å komme til neste år. Det er spillforleggeren Steve Jackson (den amerikanske) og forfatteren Margaret Weiss (Dragonlance). Kanskje noen i Ares har et syn på hvem av disse Arcon skal ha som æresgjest?
Men, dette blir altså først i 1997.........

En annen (viktig) ting for spill-interesserte er at Civilization II har kommet. Ingen blodfersk nyhet akkurat -- i våre dager hvor nesten alt kommer på Internett først, så skal man vel ikke vente seg det -- men dette kan altså være en forklaring på hvorfor mange av de mer CIV-frelste iblant oss har hatt svært dårlig tid i den siste tiden.

Det nye produktet er selvfølgelig svært likt det gamle CIV, men inneholder nok nye ting til at det på sett og vis kan forsvares å kalle det et nytt spill. Scoren i PC GAMER var 96% (best ever). Alle som har ønsket seg elefanter -- eller kanskje heller muligheten til å smugle kjernefysiske stridshoder inn i SDI-beskyttede byer -- har noe å se frem til!

Ellers bør også nevnes at det ikke er noe nytt i lokal-saken, vaskingen går sin skjeve gang og Phobos trenger som alltid stoff. Må vi legge Phobos ut på Internett for å få dere til å skrive?



EX CATHEDRA

Det er hyggelig å kunne skrive en *Ex Cathedra*-spalte igjen, uten å måtte bruke særlig spalteplass på hverken vasking eller flytting. Skjønt den sistnevnte saken ser jo ut til å kunne bli en realitet igjen, når det passer som best, sånn litt nærmere ARCON...

I forbindelse med sistnevnte arrangement, må vi forresten kunne nevne: Den berømmelige HOVED-BROSJYREN for ARCON 12 (ofte også omtalt som *Fremskritts-rapport 1*), ser ut til å komme nå i midten av april, altså bare et par uker senere enn egentlig planlagt. Med andre ord vil det bli betydelig bedre tid til å ordne med påmelding for deltagerne denne gangen.

Men det er ingen grunn for folk til å vente med å betale; de som har vært på ARCON tidligere, vet jo at vi praktiserer et nokså strengt prioriteringssystem. Plassene i turneringene blir fylt opp i samme rekkefølge som man har betalt kongressavgiften. Det er nok mulig å "snike" i køen for folk som vi har noen grunn til å ta hensyn til, f.eks. blir de som tar med egne sett, prioritert i brettspill-turneringene. Det er vel også meningen å praktisere noe tilsvarende for rollespill: Da i form av at de som melder seg som GM, kan få fortrinnsrett til en annen turnering (det er merkelig nok ikke lov å delta i samme turnering som både GM og spiller...).

Men er man ikke med blant denne privilegerte elite, så er det ikke så greit. Da må man nok labbe avgårde til postkontoret (og dessuten bli ilagt kr. 16,50 i postgiro-porto!!), eller evt girere fra en eller annen konto (visstnok noe rimeligere). Vi har vurdert å opprette egne ARCON-innbetalings-stands i spillbutikker rundt om i landet, som en protest mot dette svinedyre kjøret til Postvraket -- men det ville nok dessverre blitt for ressurskrevende. Dessuten ville standsbemanningen sikkert vært til dels sårbar for bestikkelser ("Vær så snill! VÆR SÅ SNILL! Hvis du kan få meg med på Warhammer-turneringen, så skal jeg gi deg en **Double Scarlet Hangnail of Doom**, i *mint condition*!!!")

Vi vil ikke utsette de snille personene som stiller opp frivillig og jobber for ARCON, for slike monstrøse fristelser. Apropos det, forresten: Har vi noen gopher-frivillige her? Noen som kan være med på en festlig liten masseutsendelse av brosjyrer til bare 3000 mennesker? Tenkte meg det, ja -- køen begynner til høyre...

Johannes H. Berg

London-tur i dur og moll

Dette er ment som en liten reiserapport fra London, som et par PHOBOS-redaksjonsmedlemmer besøkte i påsken. Den er lagt opp slik at den skal kunne være til en viss nytte også for andre som skal dit på shopping eller sighseeing...

Det var en deilig følelse å kunne forlate gamlelandet torsdag 28/3: Været hadde vært surt og kaldt i ukevis her hjemme, og straks SAS-flyet vårt krysset inn i britisk luftrom, kjentes det med en gang femten grader varmere ut (fordi piloten averterte med at det var omtrent så mye varmere på Heathrow enn på Fornebu). Vel inne i London, kunne vi gå rundt og småkose oss over å ha vært så fornuftige å dra til en sivilisert by med et varmt klima i påsken, i stedet for å sløse bort tiden vår på fjellet, eller i en svensk kystby med sure vinder fra Skagerrak, eller i en giga-sportshall på Hedmark der brannvarslerene sikkert ville bli utløst av all ekstraoppvarmingen fra 17 500 datamaskiner...

Men der tok vi jo forsåvidt feil: Ved hjemkomst 2. påskedag, kunne nemlig de hjemmeværende triumferende proklamere at det hadde vært **slik** en drømmepåske. Det var visst ikke noen som hadde strøket med i fjellet en gang! Nå lar vi oss ikke lure så veldig lett, og sjekket derfor disse påstandene med avisene. De lot jo til å stemme -- selv vår paranoia strekker seg ikke til forestillinger om at man har trykket spesialopplag av AFTENPOSTEN for å lure oss. Dermed forsvant den skadefryden, og London-oppholdet ble enda litt mer preget av en sursøt nyanse. For det er alltid trivelig å være i London, bevares. Det er hyggelig å kunne gå rundt i en by der toleransegrensen er så vid av om man forklarte hva man drev med som hobby, så ville man bare ble inkludert i den store engelske kategorien av "harmløse eksentrikere" (*"raving loonies"* er vel kanskje mer dekkende på originalsproget).

Men denne gangen var det jo en del nedturer også: To relativt viktige spillbutikker er borte. *Virgin Games Centre* i 100 Oxford Street manglet da jeg så etter, og det samme gjorde *Games World* i King Street, Hammersmith. Sistnevnte var det ihvertfall mulig å se hvor hadde vært; det gamle skiltet hang der fortsatt. I Oxford Street er det nok betydelig lettere å få nye leietagere enn i Hammersmith, og nyere butikker henger visst ikke opp husnummer lenger -- dermed er jeg faktisk slett ikke sikker på hva det var som hadde erstattet VGC. Men uansett betyr dette at de siste levninger av den store, gamle uavhengige *Games Centre*-kjeden er borte fra London -- den som Virgin kjøpte opp stumpene av og videreførte (i det minste til en viss grad) i første halvdel av 80-tallet. Der kjøpte jeg mange av mine første spill, så en viss mengde nostalgi dukket utvilsomt opp hos meg i dette tilfellet. (Selvsagt videreføres spillsalg hos Virgin-kjeden, men bare i form av avdelinger i de digre platebutikkene deres. Prøv evt. *Virgin Megastore*, i Oxford Street ved Tottenham Court Road.)

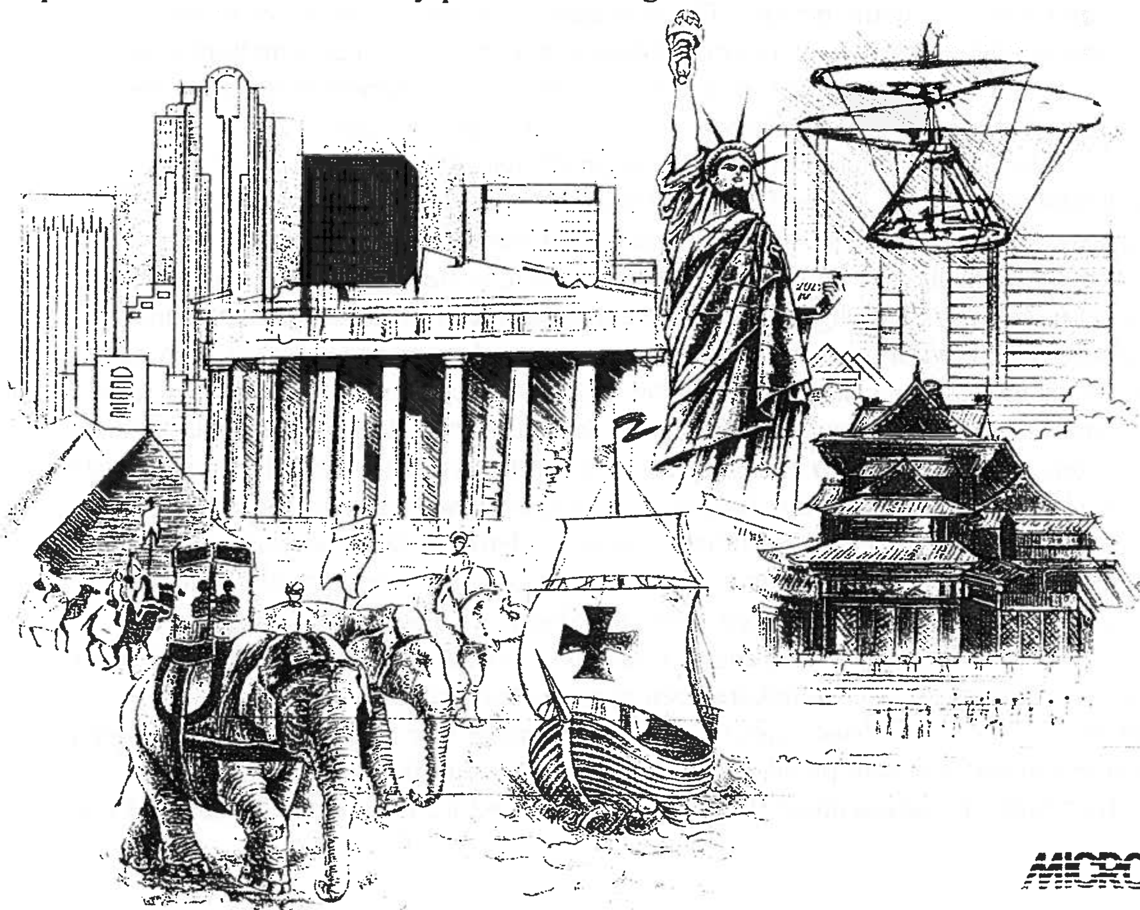
Den eneste andre spillmessige grunnen til å besøke Hammersmith, måtte være for Games Workshop-nostalgikere: Den opprinnelige butikken deres ligger der jo fortsatt, i 1 b Dalling Road. Men i likhet med alt annet som GW driver med, ble den jo tungmetall-forgiftet sent på 80-tallet. Det finnes for den saks skyld en GW-filial i Oxford Street (i kjøpesenteret *The Plaza,* mellom Oxford Circus og Tottenham Court

Road), men der gadd jeg ikke en gang å stikke innom denne gangen. La tinn-snotlingene klage om den skulle være havnet i Den Store Støpeskjeen!

I sentrum av London er det ellers meget dårlig med spillbutikker. Flere forsøk fra spillentusiaster på å starte opp på egen hånd over de siste ti-femten årene er gått i bøtta. Eneste unntak er faktisk vesle *Orc's Nest* i Earlham Street (rett ved Cambridge Circus). Og her har man til gjengjeld klart å pakke inn flere rollespill pr. kubikkcentimeter enn de fleste andre steder på kloden. Det ørlille lokalet betyr vel kanskje at de kan klare seg, på grunn av lav husleie. Ikke så alt for langt unna, i Brewer Street i Soho (nesten borte i Piccadilly Circus-enden av gaten), ligger det imidlertid også en liten spillsjappe, den svært så tradisjonelle *Just Games*. Den er imidlertid etterhvert blitt så tradisjonalistisk at alt som heter simuleringsspill er forsvunnet ut -- med unntak for en del brettspill.

Min anbefaling til brettspillere er imidlertid å slenge seg på T-banens *Northern Line* ut til Finchley. Der ligger nemlig den alldeles ypperlige Leisure Games. Man går opp veien fra T-banestasjonen (som vel heter Finchley Central -- unngå ihvertfall både den nordlige og den sydlige finken...), kommer rett opp i den lokale shopping-gaten Ballard's Lane, og går bortover denne til høyre. Deretter ligger Leisure Games på venstre side, et par hundre meter bortover (rett ved siden av en KFC, tror jeg). Her har de det meste av brettspill, et glimrende utvalg miniatyrkrigsspill -- og mange hyllemeter med rollespill også. Utvilsomt den beste London-butikken man besøkte.

Og til sist, for å avslutte med noe positivt: Den store kort-syken så ut som om den var i ferd med å avta. Riktignok var det litt av hvert å se av den slags fortsatt. Men det lot til at den eksponensielle veksten hadde bremset en ikke så liten smule. Vi så ikke lenger MAGIC-kort i sportsforretningene, og det hadde ikke gått så ille som noen antydet sist vi var her borte, for ca. ett år siden: Vi ble ikke tilbudt en booster-pack av et eller annet om vi kjøpe en større burger hos MacDonalds...



MICROPROSE